

«СОГЛАСОВАНО»
Военный комиссар РТ
Д. И. Артына
«05» 04 2022 г.



«УТВЕРЖДАЮ»
Директор НБ
им. А.С. Пушкина
И. А. Эртине
«___» _____ 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении исторического квеста «По дорогам Великой Победы»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения исторического квеста «По дорогам Великой Победы» (далее Квест), приуроченного ко Дню Победы и условия участия в нём.

1.2. Организаторы Квеста – ГБУ «Национальная библиотека им. А. С. Пушкина» и ФКУ «Военный комиссариат Республики Тыва».

1.3. Квест – интерактивная игра на время, в которой команды проходят по заранее спланированному маршруту, на каждой станции которой заданы определённые задания.

1.4. Основные понятия, используемые в Квесте:

1.4.1. Игра – это последовательность этапов, состоящих из заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения получил ключ-пароль.

1.4.2. Команда – объединение нескольких участников.

1.4.3. Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед Организатором.

1.4.4. Задание – один уровень этапа игры, состоящий из головоломки и действия, которое необходимо выполнить, чтобы получить код-пароль.

1.4.5. Координатор станции – представитель организатора, отвечающий за определенную станцию маршрута.

1.4.6. Конечный результат игры – последовательность правильных ответов с соответствующими кодами-паролями.

1.4.7. Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всего Квеста обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квеста. Данный принцип является неотъемлемым при проведении Квеста.

2. Цель и задачи Квеста

2.1. Цель Квеста – гражданско-патриотическое воспитание молодежи.

2.2. Задачи Квеста:

- расширение знаний об истории Великой Отечественной войны среди молодёжи Республики Тыва и формирование мотивации к изучению истории вооружения и военной техники России;

- сохранение памяти о Великом подвиге ветеранов и участников Великой Отечественной войны;
- развитие у молодёжи творческих способностей.

3. Участники Квеста

3.1. В Квесте могут принять участие студенческие команды средних специальных учебных заведений.

3.2. Количество участников в команде не должно превышать 10 человек (5 юношей, 5 девушек), включая капитана.

3.3. Для участия в Квесте необходимо зарегистрировать команду до 25 апреля, подав заявку (Приложение 1) по адресу osel.nbpuschkin@mail.ru с пометкой «Квест» или по адресу г. Кызыл, ул. Ленина, д.21, 1 этаж, отдел социально-экономической литературы.

4. Условия участия в Квесте

4.1. Каждая команда должна быть в единой форме и подготовить название и девиз.

4.2. Участники несут ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения Квеста, а организаторы создают все условия для минимизации рисков.

4.3. Участие в Квесте подразумевает полное согласие с данным Положением.

4.4. Участники команд обязаны ознакомиться с данным положением, правилами Квеста и пройти инструктаж до начала игры.

4.5. Командам во время прохождения заданий на станциях запрещено пользоваться Интернетом (телефоном).

5. Порядок проведения Квеста

5.1. Квест проводится 29 апреля 2022 г. в городе Кызыле. Время старта Квеста в 14:00 ч. Место проведения – центральная часть города Кызыла. Место старта и финиша – площадь Победы.

5.2. Каждая команда проходит маршрут, состоящий из четырёх станций (этапов), каждый из которых подразумевает прохождение трех заданий, посвященных истории Великой Отечественной войне. Этапы обозначены на карте, выданной команде.

5.3. На каждой станции команду встречает координатор, выполняющий роль ведущего, предлагая выполнить задания, которые фиксируются в маршрутном листе (Приложение 2). После выполнения, заданий по истечении определенного времени команда получает код-пароль и заработанное количество баллов от 1 до 5 (в случае невыполнения задания команда получает 0 баллов). Регламент выполнения на каждой станции составляет не более 15 минут. После получения кода-пароля команда бежит на следующую станцию.

5.4. Все выполненные задания и полученные баллы выставляются в маршрутном листе команды. Время, затраченное на дорогу, не подлежит учёту при подведении итогов Квеста.

6. Подведение итогов и награждение победителей

6.1. Победителем Квеста становится команда, которая пройдет все станции максимально быстро (фиксируется общее время прохождения маршрута на станциях) и наберет наибольшее количество баллов.

6.2. Награждение победителей состоится в этот же день, т.е. 29 апреля 2022 г.

6.3. Победители Квеста награждаются дипломами и подарками, а участники сертификатами и поощрительными призами.

7. Дополнительные условия

7.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квеста, а также в отдельные задания и условия их проведения.

7.2. В случае несогласия с выставленными баллами по итогам выполнения заданий, капитан команды может подать протест в письменном виде Организаторам в течение часа с момента окончания Квеста. Данный протест будет рассмотрен Организаторами во время подведения итогов Квеста, с принятием соответствующего решения.

7.3. Контактные лица: сотрудники ГБУ «Национальная библиотека им. А. С. Пушкина» Оюн Радмила Александровна. Адрес: г. Кызыл, ул. Ленина, д. 21, тел. 8 (39422) 3-10-86; моб. тел. 9232676992, 89835167792.

**Заявка на участие в историческом квесте
«По дорогам Великой Победы»**

Сведения о команде	
Название команды	
Учебное заведение (специальность)	
ФИО капитана команды	
Контактный телефон капитана команды	
Список игроков команды:	<ol style="list-style-type: none">1.2.3.4.5.6.7.8.9.10.

Образец маршрутного листа исторического квеста

«Маршрут Великой Победы»

Команда _____

Название станции	Наименование задания	Количество баллов (по пятибальной шкале)	Время, затраченное на выполнение задания
1. «Военноначальники Великой Отечественной войны»			10-15 мин.
2. «Тувинские добровольцы – герои Великой Отечественной войны»			10-15 мин.
3. «Песни военных лет»			10-15 мин.
4. Разборка и сборка автомата Калашникова (ответственные: помощник военного комиссара Республики Тыва по ВПР)	практическая часть (2 участника).		
5. «Вооружение и военная техника» (ответственные: отделение по работе с гражданами военного комиссариата Республики Тыва)	тестирование		3 минуты
6. Подтягивание на перекладине из виса (для юношей) и подтягивание туловища из положения лежа на спине (ответственные: отдел организации и проведения призыва Военного комиссариата Республики Тыва)	практическая часть (два участника)		
Итого:			